



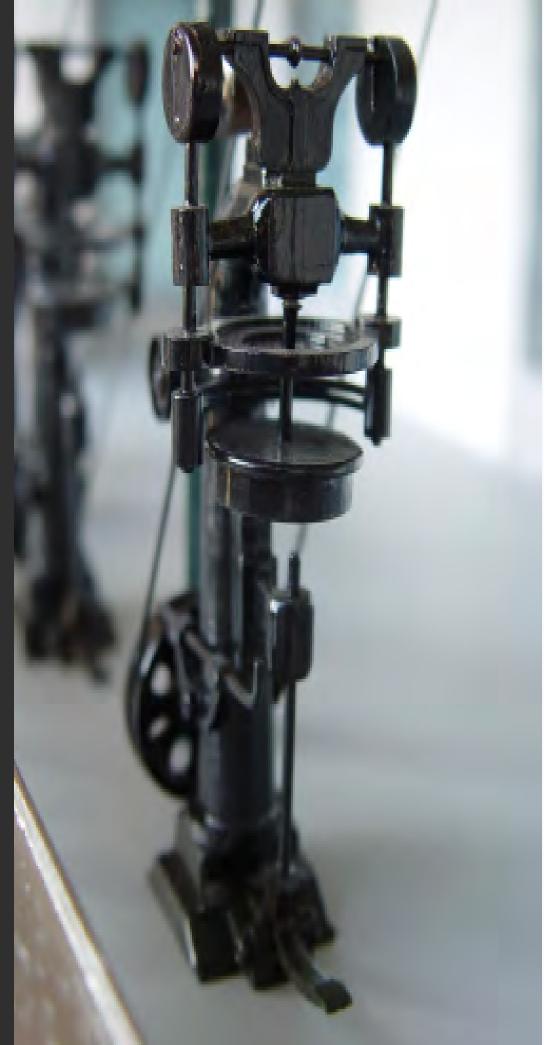
intro

MAS DE 25 AÑOS DANDO FORMA A TUS IDEAS.

Armadillotaller nace como una empresa dedicada a la realización de maquetas de construcción, ingeniería y escultura, siendo una de las primeras de este sector en adaptar sus sistemas de fabricación al mecanizado y corte láser para otorgar la máxima calidad en sus trabajos.

Una constante apuesta por el I+D, la integración de nueva maquinaria y materiales nos permite la ampliación de nuestro campo de trabajo, ofreciendo nuevos servicios, mejores acabados y una reducción en los plazos de entrega.

En la actualidad ofrecemos múltiples soluciones a la creación de cualquier tipo de elemento, al tiempo que un amplio abanico de posibilidades de tratamiento y materiales adaptados para interior o intemperie, con plazos de entrega garantizados.



SOLUCIONES PROFESIONALES

Nuestra prioridad es aportar al cliente propuestas personalizadas a cada proyecto, adaptándonos a presupuesto y necesidad final del producto a llevar acabo, apostando por la obtención de un producto final de alta calidad.

Estamos especializados en la recreación de patrimonio y escultura digital, así como en la creación de módulos interactivos y recursos escenográficos dirigidos a museos y exposiciones.

Nuestros mas recientes servicios incorporan la digitalización e impresión 3d para apoyar nuestra división de creación de prototipos industriales, elementos de marketing y publicidad.

Durante todos estos años hemos tenido el placer de colaborar con multitud de organísmos públicos, así como con algunas de las empresas mas importantes del país, nuestros trabajos se encuentran repartidos lo largo de toda la península.



fabricación

Trabajamos una variada y extensa gama de técnicas y materiales.

Obtención de archivos digitales mediante escaneado láser sin contacto por luz blanca o fotogrametría, tratamiento de archivos digitales para preservación o posterior reproducción mediante Cnc 4 ejes o Impresión en 3D a cualquier escala.

Realización de moldes técnicos en siliconas, servicio de prototipado rápido, mecanizado sobre poliuretanos Hd y maderas o metacrilatos, acabados en fibra de vidrio, epoxy, resinas de poliester o poliuretanos rígidos.

Como no podría ser de otra manera nuestros acabados finales siempre son realizados a mano.





Arte y Patrimonio

- -Recreación de Elementos de Patrimonio.
- -Realización de dioramas y escenografías para museos.
- -Escultura efímera, figuras, decorados y regalo de empresa.
- -Reproducciones Monumentales.

Maquetas

- -Fabricación de maquetas de arquitectura e Ingeniería.
- -Módulos Interactivos Para Museos y exposiciones.
- -Reproducción de Piezas seriadas.
- -Creación de Moldes en siliconas y fibra de vidrio.

Prototipos

- -Taller de prototipado rápido.
- -Impresión y mecanizado 3D, corte láser.
- -Rotomoldeo de piezas huecas.
- -Elementos para marketing.



Digital

- -Digitalización 3d escaner de luz blanca sin contacto.
- -Reconstrucción y preservación de Patrimonio.
- -Escaneado 3D Escultura.
- -Catálogos interactivos para Museos.

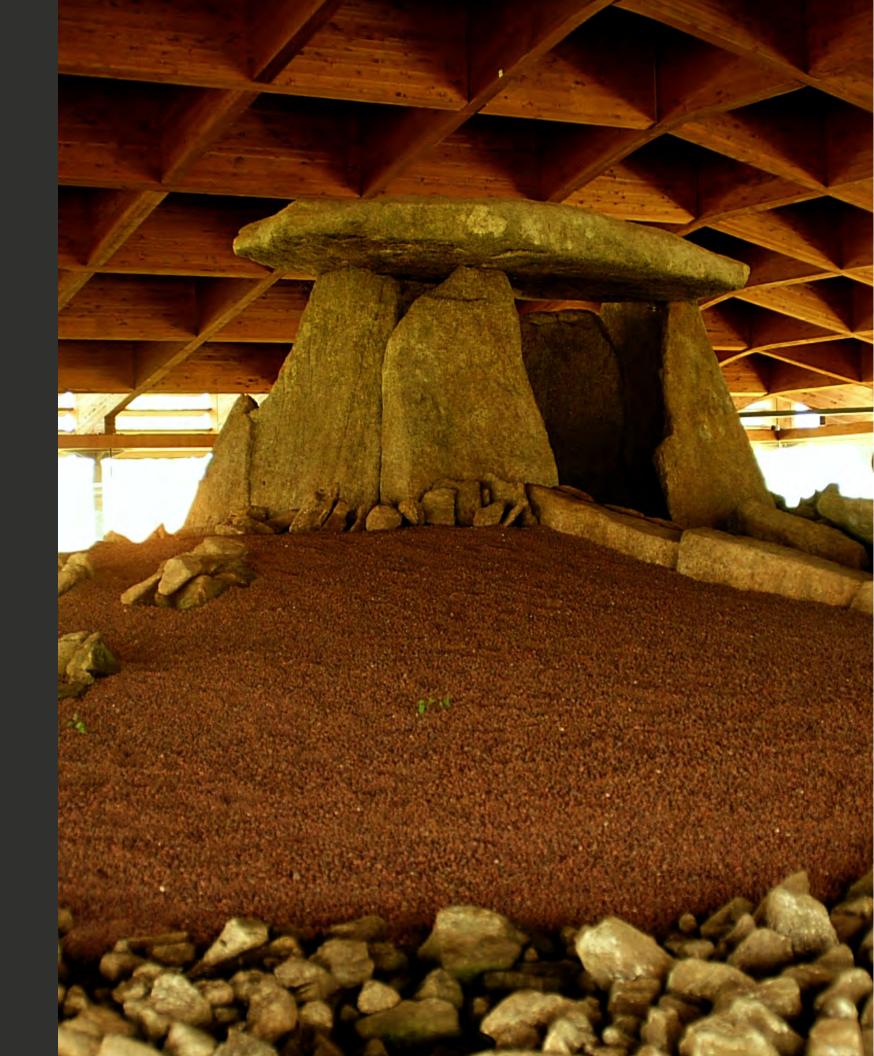
patrimonio

La reproducción y catalogación como medio para la preservación y divulgación del patrimonio cultural, una puesta en valor y medio de hacer llegar a todos los públicos la riqueza que encierran estas obras de forma tangible y que de otra forma muchas de ellas no podrían ser visitadas.

Creamos copias y réplicas de elementos de patrimonio museos, parques temáticos, exposición y realización de regalo institucional.

Fabricamos escultura civil y figuras de cualquier tipo bajo encargo para exposición temporal o intemperie en fibra de vídrio, espuma de poliuretano o marmol sintético.

Original y moldes de escultura o placas en relieve para fundir en bronce.

















Módulos táctiles creados para exposición

- -Escaneado in situ de originales.
- -Impresión 3d en composite cerámico.
- -Acabado a mano en blanco mate.

Museo de las Peregrinaciones, Santiago de Compostela

Santiago caballero

per parer up month (1986)

Santiago peregrino

termanent proponents



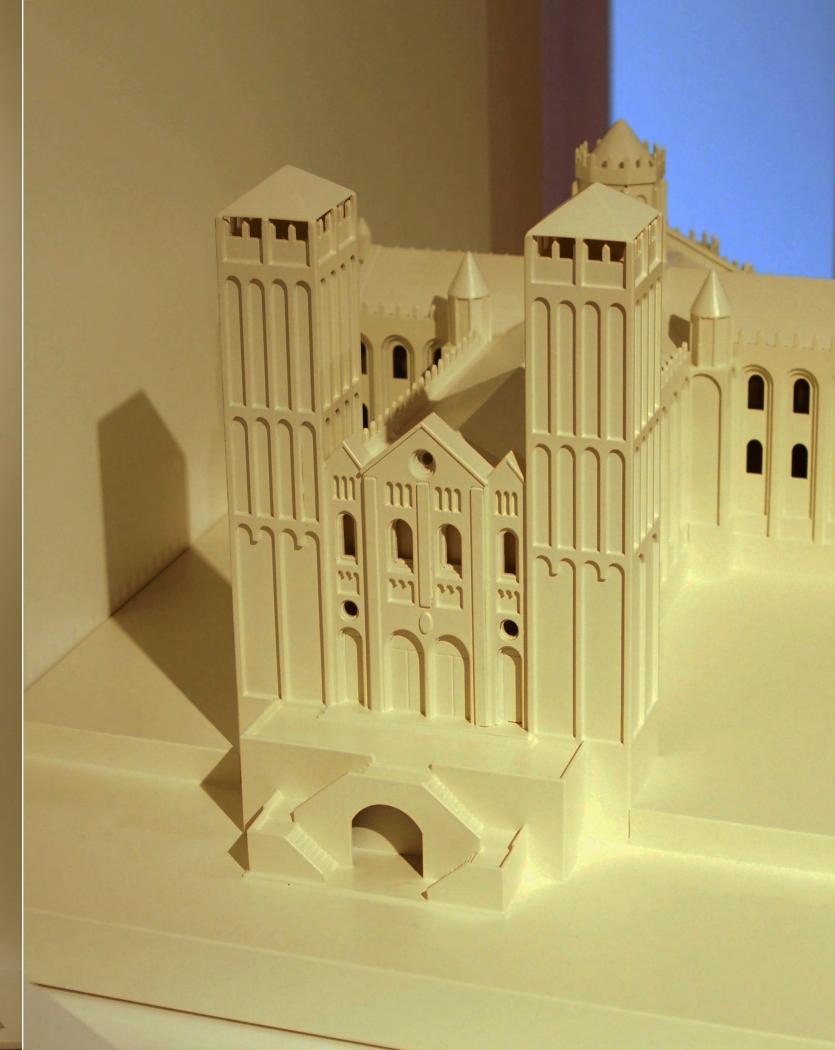


« En esta iglesia, en fin, no se encuentra ninguna grieta ni defecto; está admirablemente construida, es grande, espaciosa, clara,... y está edificada doblemente, como un palacio real. Quien por arriba va a través de las naves del triforio, aunque suba triste se anima y alegra al ver la espléndida belleza de este templo »

AYMERIC PICAUD

Códex Calixtinus, s. XII











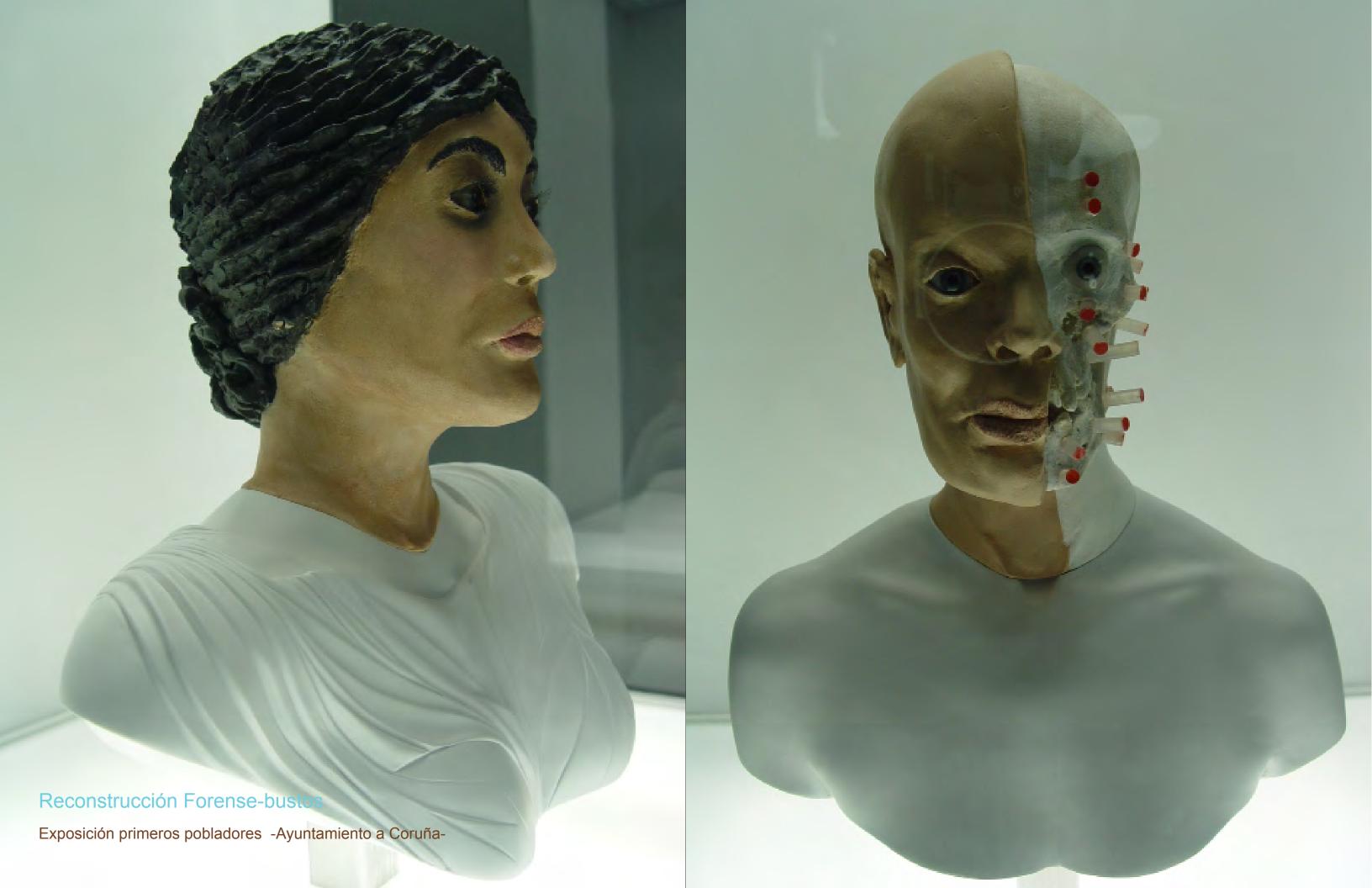












figuras

Realizamos figuras o elementos en tres dimensiones de cualquier tipo y a cualquier tamaño en fibra de vidrio.

El proceso de elaboración parte de la fabricación de un máster o el escaneado 3d de un original existente, una vez obtenidos los archivos necesarios ya podemos comenzar a su fabricación al tamaño deseado.

El objeto parte de un bloque de poliuretano de alta densidad desbastado a maquina cnc hasta lograr un acabado lo suficientemente fino como para poder tratar a mano el detalle.

Con el modelo en espuma terminado procedemos a la laminación en fibra de vidrio con poliester, el pasteado y muchas horas de lijado manual hasta obtener un acabado cristal, listo para la imprimación y pintado final de la pieza.













regalo

"elementos de regalo y promoción únicos que aportan un toque de distinción a su proyecto"

Piezas personalizadas destinadas a regalo institucional y empresa.

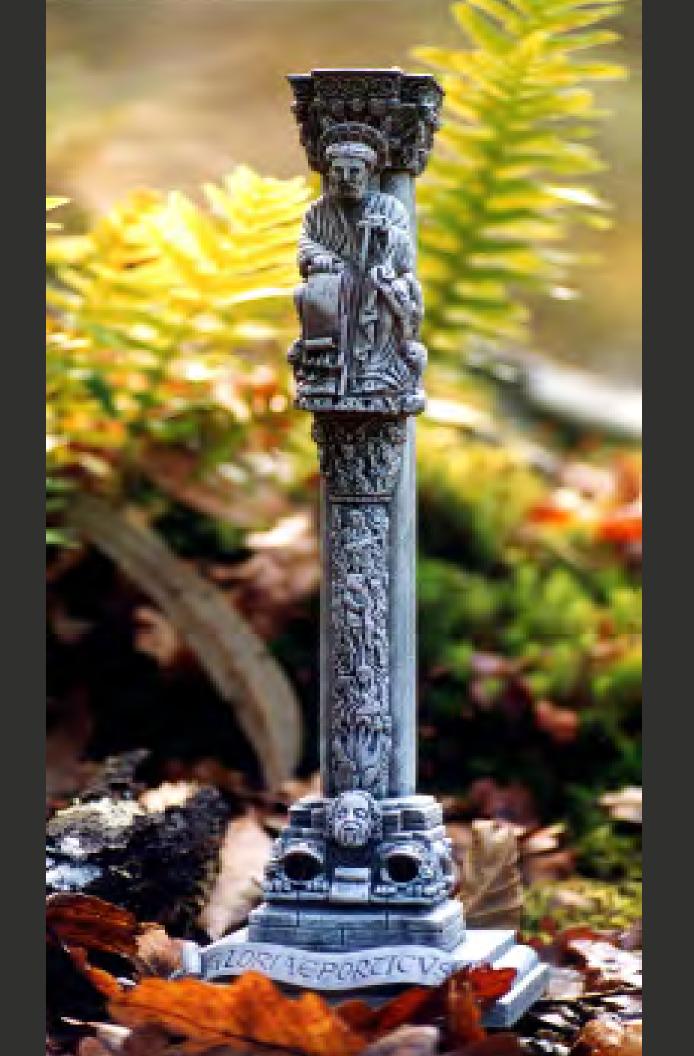
Reproducciones en miniatura.

Creación de series cortas - medias numeradas.

Materiales nobles o sintéticos simil piedra.

Fabricación de embalajes y estuches propios.













maquetas

Fabricación de maquetas de arquitectura e Ingeniería.

Modelos a todo detalle o en volumetría.

Integración de luz, sensores y pantallas táctiles.

Módulos Interactivos Para Museos y exposiciones.

Modelos topográficos y batimetrías.

Diseño y corte a laser o cnc.

Reproducción de piezas seriadas.

Creación de Moldes en siliconas y fibra de vídrio.





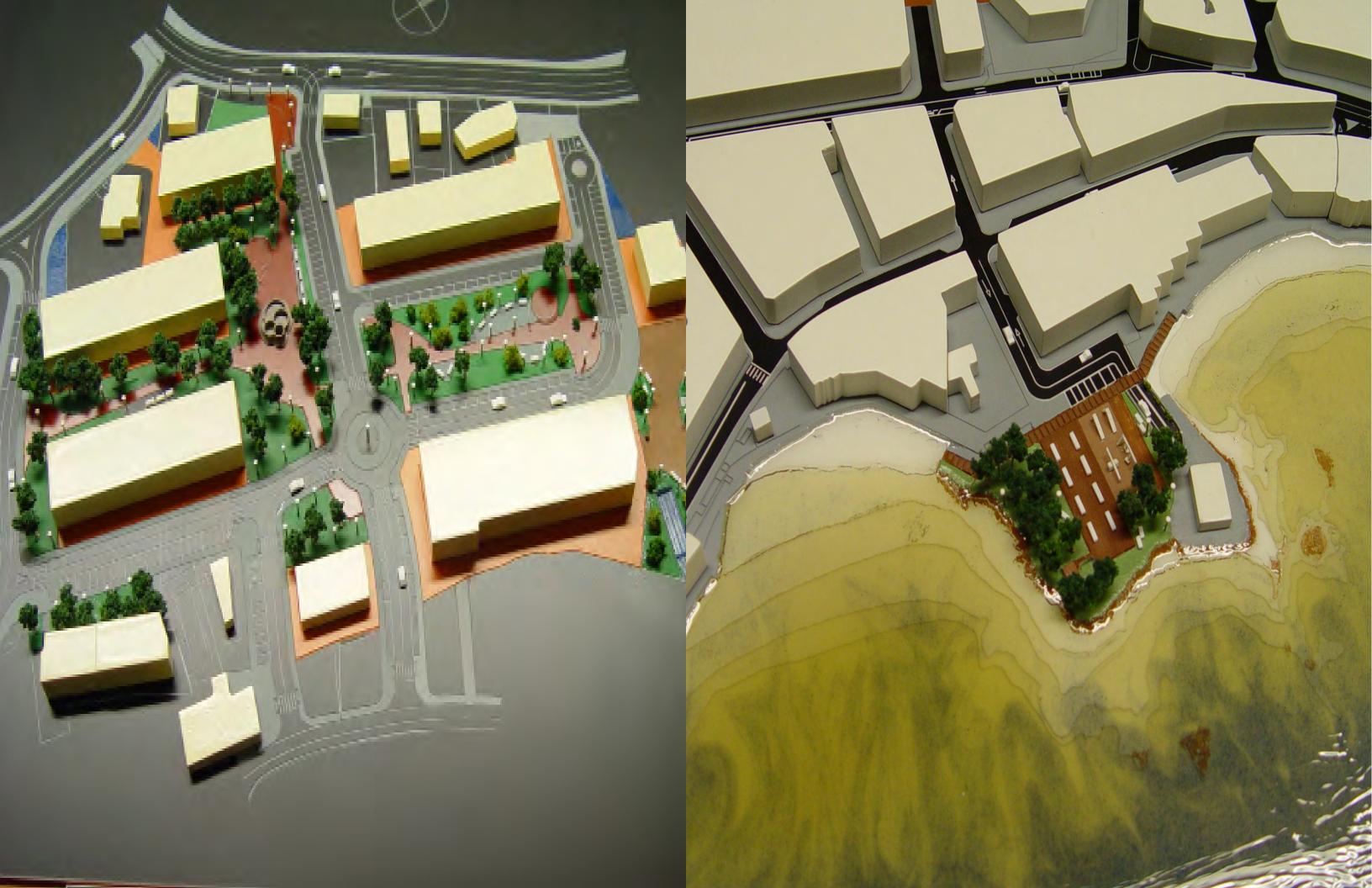
















topográficos

Maquetas topografías y batrimétricas desde archivos *.MDT o *.3ds.

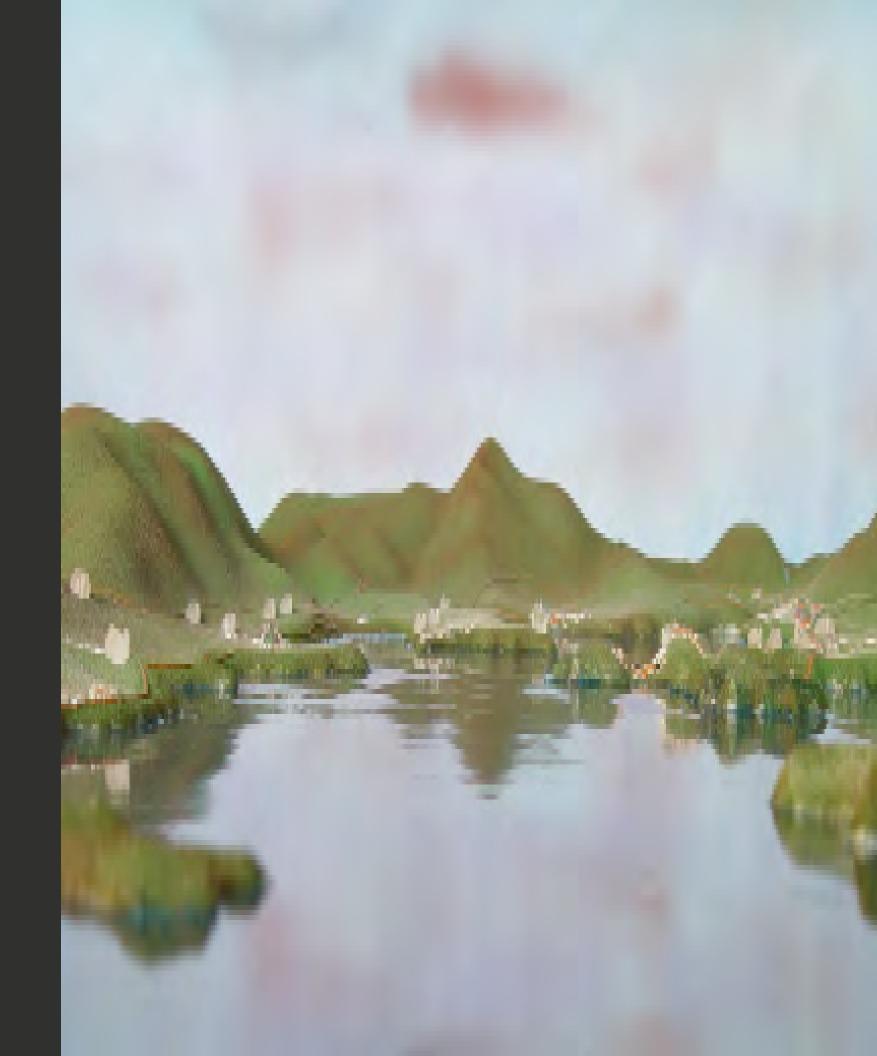
Acabados a cota vista o muerta, realizados a máquina cnc en una sola capa sobre poliuretanos de alta densidad.

Integración de luz, sensores y pantallas táctiles.

Incorporación de botonera con iluminación led, señalización de puntos y elementos de interes medianate pantalla táctil o proyección multimédia.

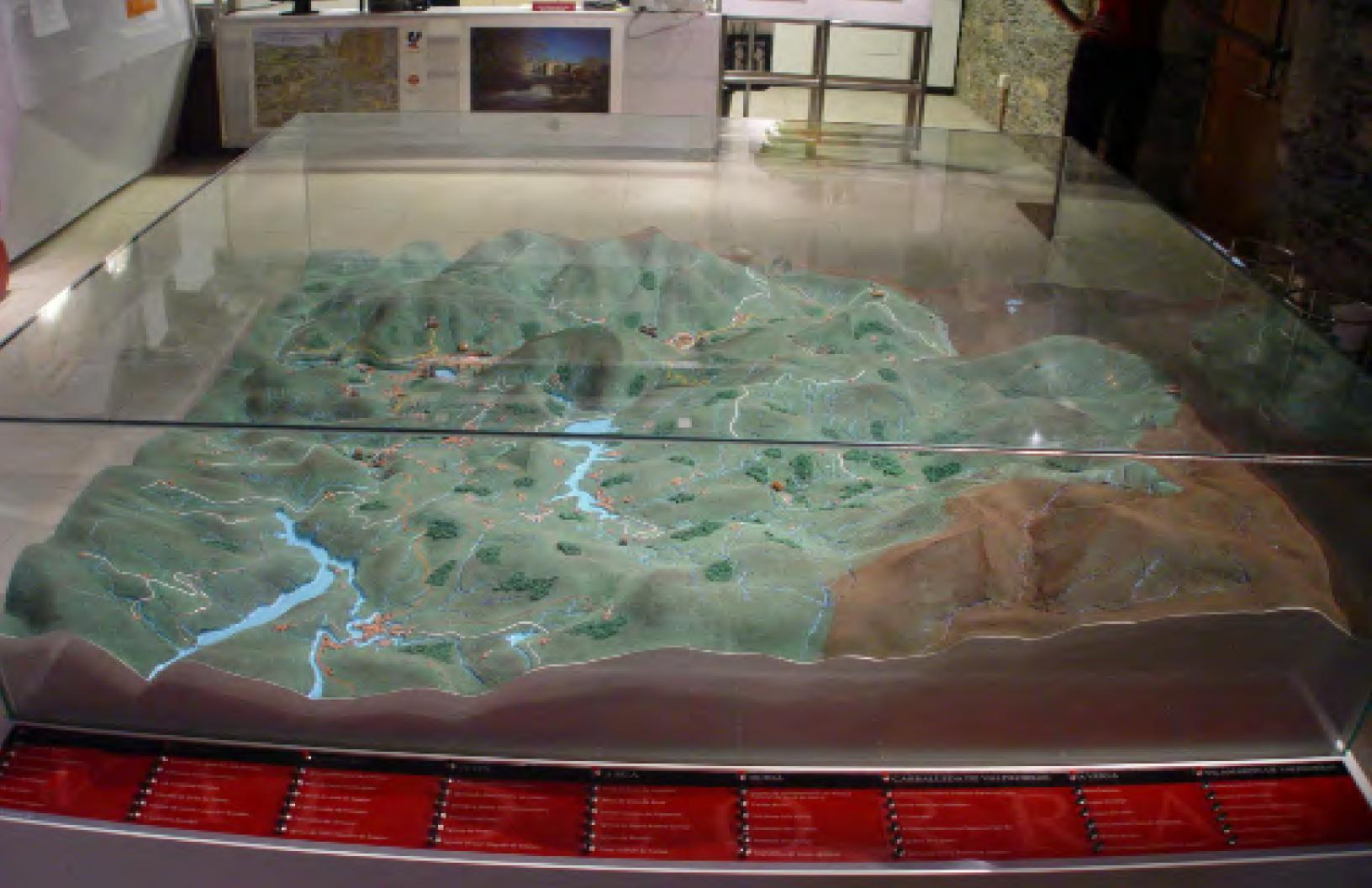
Recreación e integración de monumentos, vegetación y poblaciones.

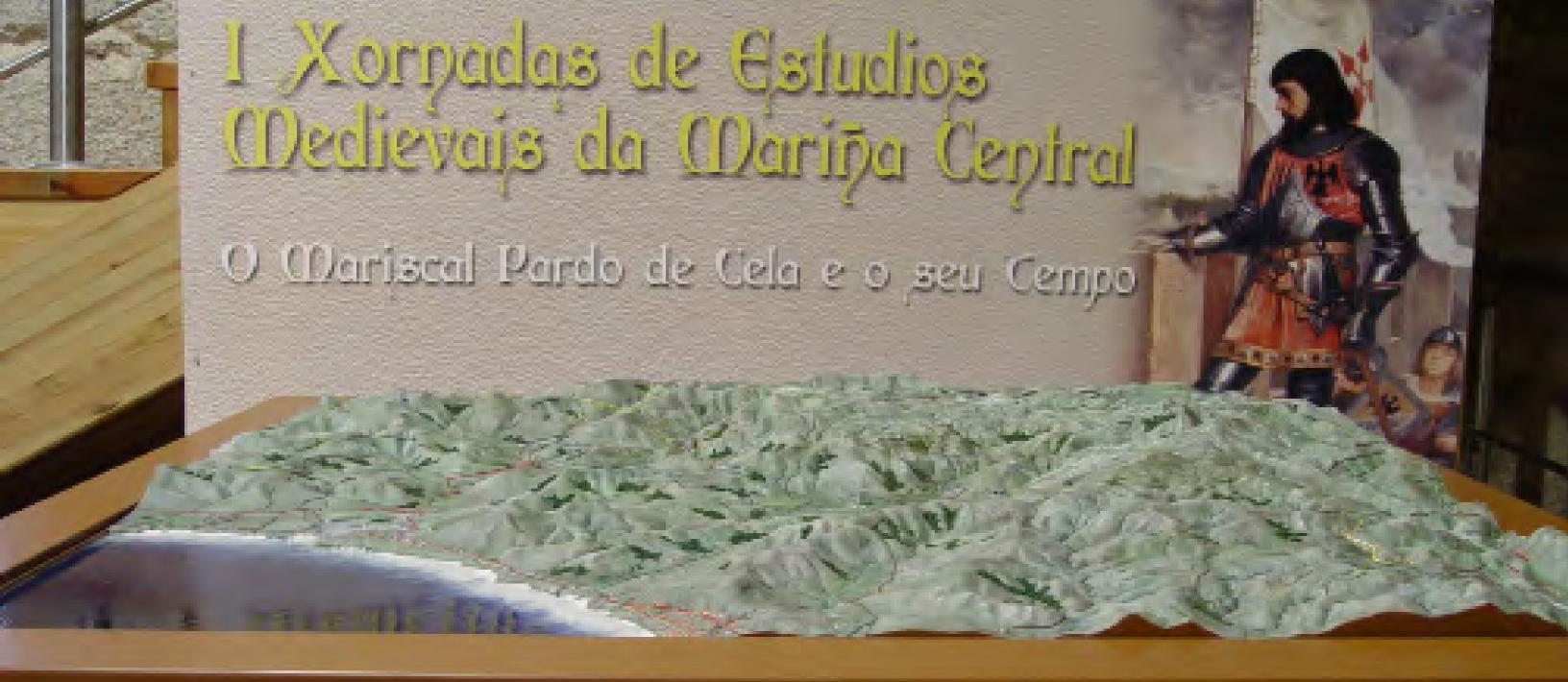
Topográficos especiales para proyección multimedia.











PUTA PARDO DE CELA L'ANTERIOR DE L'ANTERIOR



THE LAND TO THE PARTY THE

#Cont Kir intender

MANAGEMENT AND ADDRESS OF

Friedrick

ARTHUR DESIGNATION OF THE PARTY OF THE PARTY

grant or the street, and the street, where the street of t ofter Marandon. Saughernan.

of you did name on other Serger

interactivos

Maquetas con movimiento.

Siluetas y modelos de simulación de proceso.

Integración de luz, sonido, sensores y pantallas táctiles.

Módulos interactivos con integración de autómatas programables.

Recreaciónes para museos y productos.

Elementos didáctico-divulgativos para exposición.





















prototipos

Impresión 3d de modelos funcionales en resinas y composite cerámico.

Producción de series cortas de a partir de Resinas de Poliuretano.

Creación de másters, moldes y colada al vacío.

Rotomoldeo de resinas y poliuretanos.

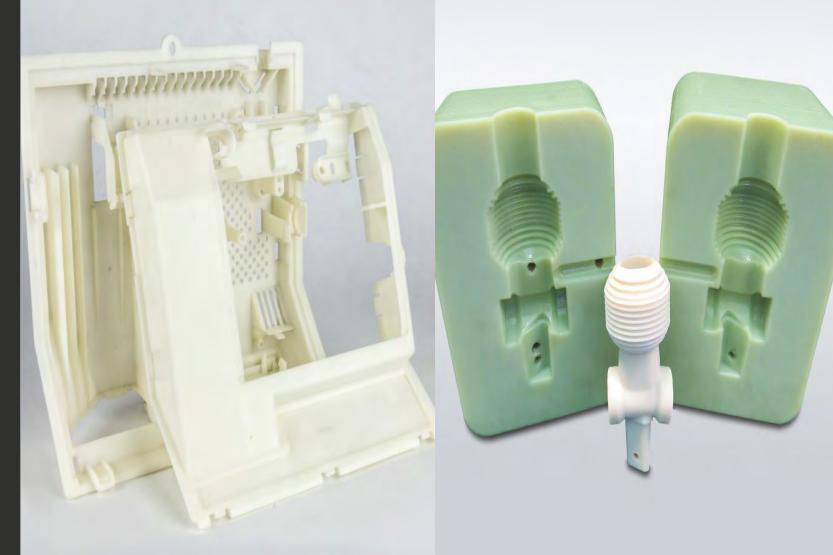
Termoformado de plásticos por vacío.

Recreaciones para museos y productos.

Elementos de marca y marketing.

Corte y grabado mediante laser co2.

Corte y mecanizado 3D CNC.



















marketing

"Textos o formas corpóreas en PVC, aluminio, metacrilato, fibra de vídrio y madera Los rótulos con relieve siempre son una garantía de espectacularidad y distinción"

Elementos para campañas de marketing y publicidad.

Imagen corporativa.

Rótulos y corpóreos en 3D.

Muebles y módulos especiales.

Termoformado de plásticos por vacío.

Corte y grabado mediante láser y cnc.











digitalización

¿Qué es el digitalizado 3D?

Es la toma de datos de un objeto mediante un escaner 3D o fotogrametría, para obtener una malla o nube de puntos tridimensional y convertirlo en un archivo digital manipulable con un software específico de CAD 3D.

MUSEOS VIRTUALES

Representación de obras de arte para presentaciones multimedia y digitalización 3D para museos virtuales (en línea o en espacios físicos).

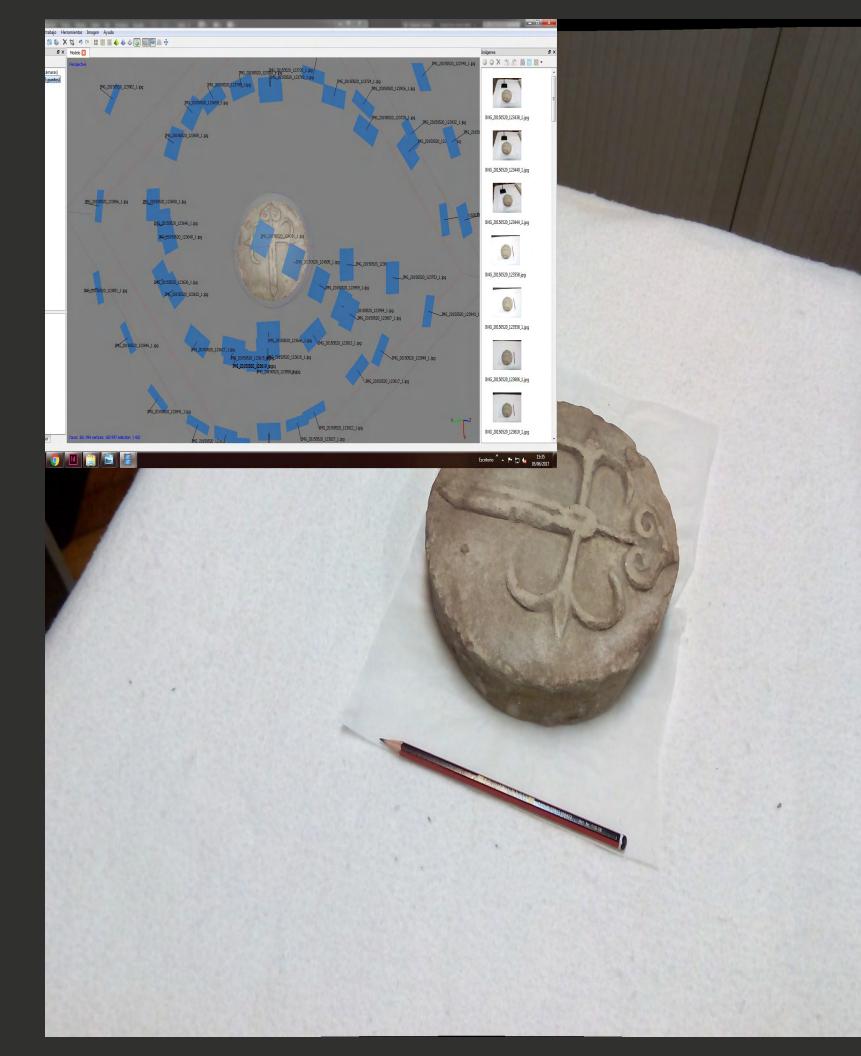
CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN

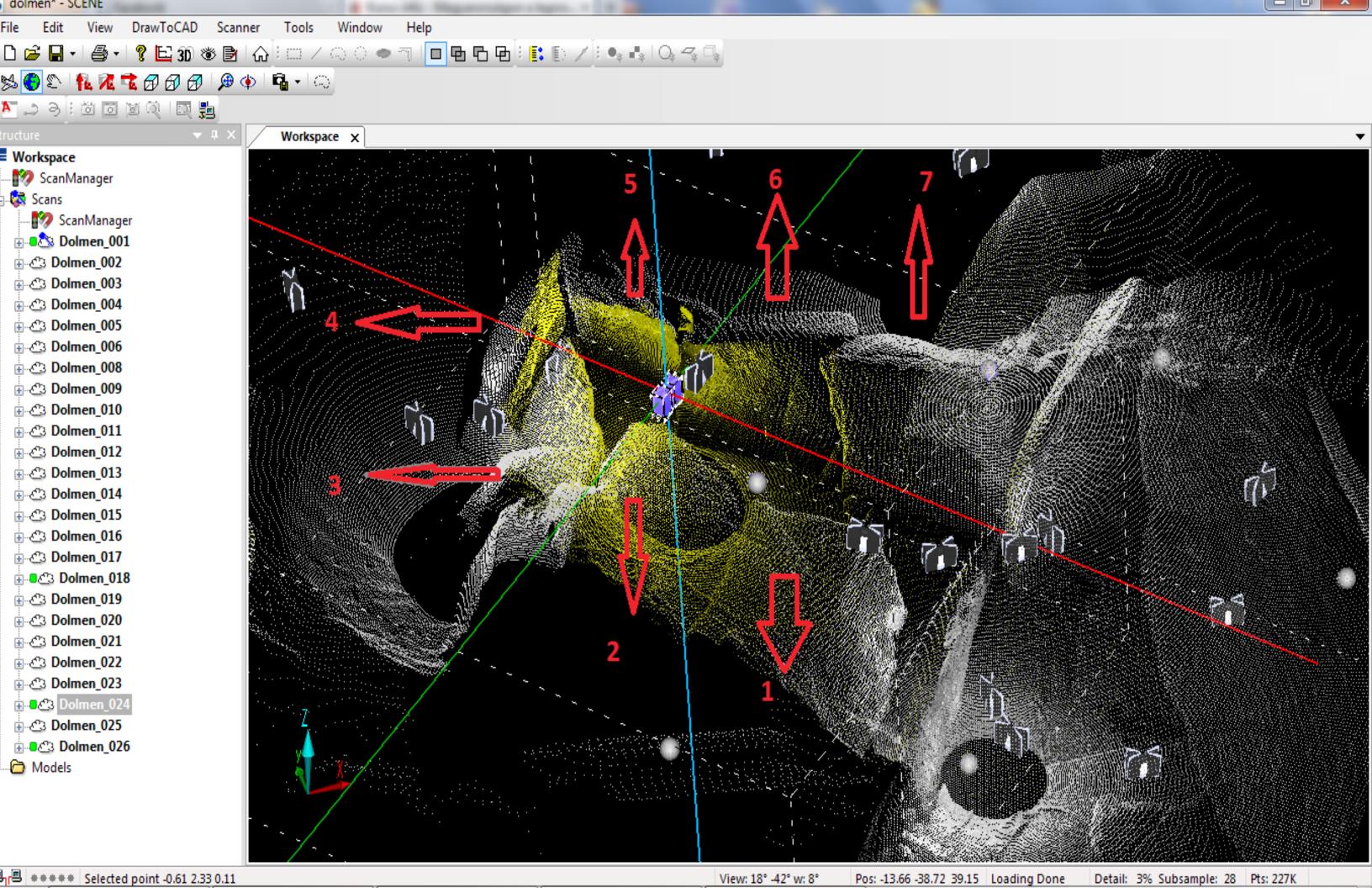
Digitalización 3D sin contacto de esculturas, exhibiciones de museos y edificios existentes a fin de crear archivos 3D.

Ingeniería inversa para reparaciones a partir de restos, así como restauración virtual y real, facsímil y ampliación o reducción de copias

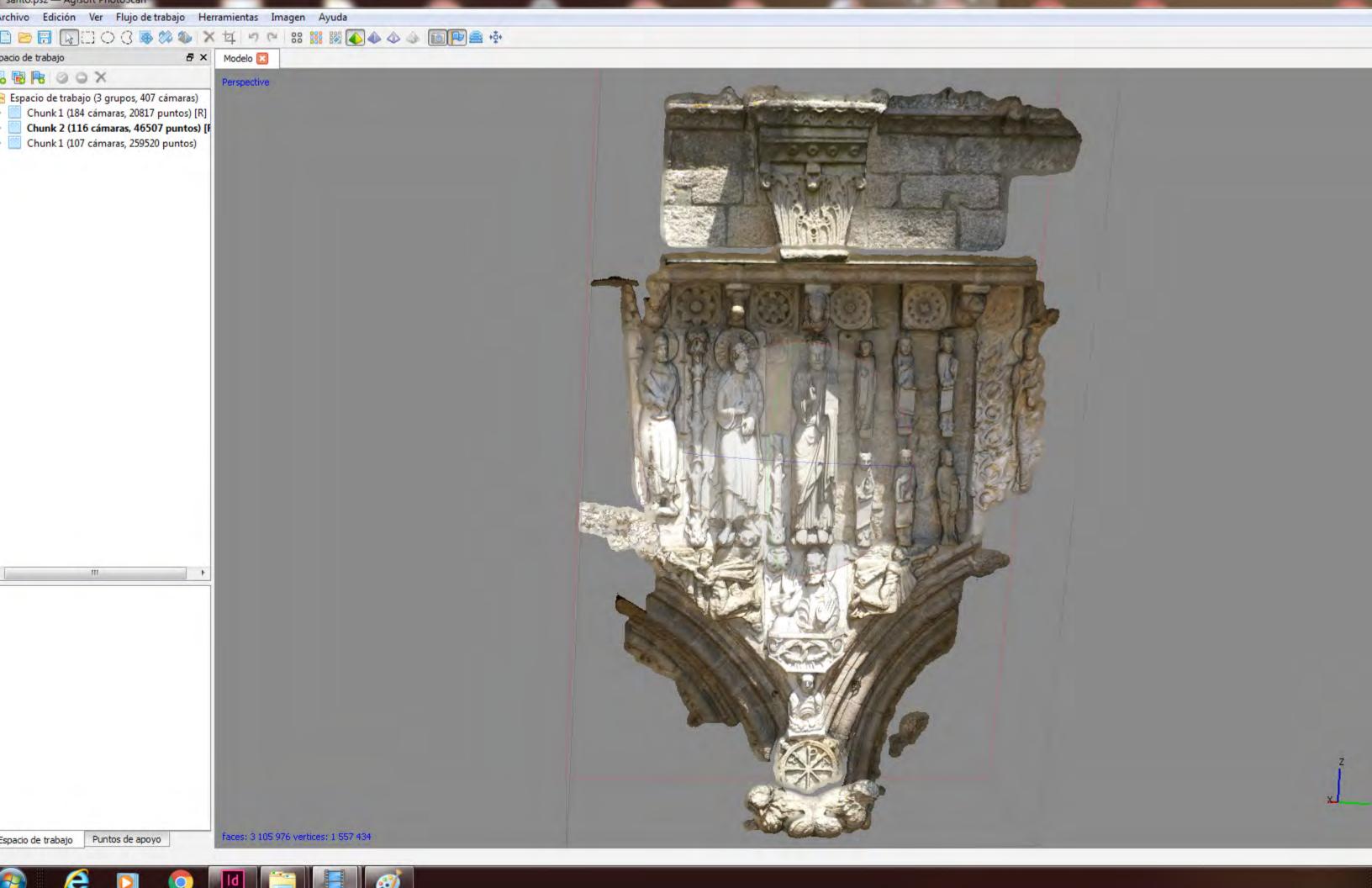
ARQUEOLOGÍA

Digitalización 3D a color sin contacto de fósiles/artefactos in-situ, con fines de reconstitución y reconstrucción. Reproducción 3D de elementos arqueológicos.











© armadillotaller 2017

Severo Ochoa Parc. 58 nº 55
Polígono industrial la grela
15008 a coruña
(+34) 626425977
info@armadillotaller.com
www.armadillotaller.com